

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Allô bébé surprises



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Allô bébé surprises** de **VTech®**. Félicitations ! Ce téléphone amusant incitera votre enfant à parler ! Il appuie sur les 4 boutons pour apprendre les chiffres, les couleurs et déclencher des phrases. Il pourra tourner la tête d'ours pour découvrir un miroir et jouer à coucou-caché !

**CURSEUR MARCHÉ/
ARRÊT**

**1 TÊTE D'OURS
TOURNANTE**

BOUTON LUMINEUX

BOUTONS CHIFFRE



CONTENU DE LA BOÎTE

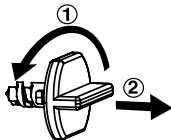
- Allô bébé surprises de VTech®
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION : Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

WARNING : All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :

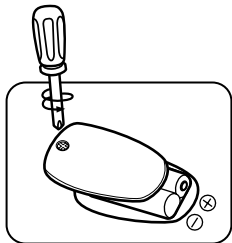


- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles. (Pour une performance optimale, l'utilisation de nouvelles piles alcalines est recommandée.)
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets VTech® sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, VTech® vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet <http://www.corepile.fr>.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.



FONCTIONNALITÉS

1. CURSEUR MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Allô bébé surprises**, déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** (⏻). Pour éteindre **Allô bébé surprises**, placer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** (●).



2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Allô bébé surprises** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

NOTE : si le jouet s'éteint durant le jeu, nous vous conseillons de changer les piles.

ACTIVITÉS

1. Déplacer le **curseur Marche/Arrêt** sur la position **Marche** pour allumer le jouet. Vous entendez le téléphone sonner, une chanson, une phrase et des sons amusants. La lumière clignote au rythme des sons.



2. Appuyer sur le bouton du chiffre 1 pour découvrir le chiffre 1, la couleur rouge et les émotions. Appuyer rapidement plusieurs fois sur le bouton lumineux pour entendre un rire et une musique. Appuyer et maintenir le bouton lumineux pour entendre le son d'un cœur battre. La lumière clignote au rythme des sons.



3. Appuyer sur le bouton du chiffre 2 pour découvrir le chiffre 2, la couleur jaune et des mélodies. Appuyer rapidement et plusieurs fois sur le bouton Musique pour entendre une musique. Appuyer et maintenir le bouton Musique pour écouter une autre musique. La lumière clignote au rythme des sons.



4. Appuyer sur le bouton du chiffre 3 pour découvrir le chiffre 3, la couleur verte et des phrases. Appuyer rapidement et plusieurs fois sur le bouton Téléphone pour écouter une phrase et des sons. Appuyer et maintenir le bouton Téléphone pour écouter le téléphone sonner. La lumière clignote au rythme des sons.



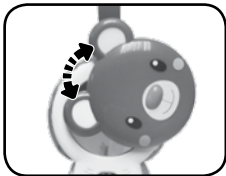
5. Appuyer sur le chiffre 4 pour découvrir le chiffre 4, la couleur bleue et entendre des phrases pour encourager à prendre des photos. Appuyer et maintenir le bouton Appareil photo pour déclencher une phrase et des sons d'appareil photo. La lumière clignote au rythme des sons.



6. Chaque bouton propose 8 réponses différentes. Pour la 1^{ère} réponse, appuyer 5 fois sur le même bouton déclenchera la même réponse pour encourager l'apprentissage. Après 2 secondes sans appuyer sur le même bouton, une autre réponse sera donnée. Pour la 2^{ème}, 3^{ème} et 4^{ème} réponse, appuyer sur le même bouton de façon continue ou appuyer sur tous les boutons pour compléter l'apprentissage.

7. Appuyer plus de 2 fois sur 2 boutons différents de façon continue déclenchera des sons et une phrase. La lumière clignote au rythme des sons.

8. Tourner la tête d'ours pour découvrir un miroir et jouer à coucou-caché ! Des phrases, des sons et des mélodies seront déclenchés. Tourner la tête d'ours pour fermer le miroir et écouter des mélodies. Tourner rapidement et de façon continue la tête d'ours pour déclencher des sons. La lumière clignote au rythme des sons.



PAROLES DES CHANSONS

CHANSON 1

« Qui m'appelle ? Qui m'appelle ?

Dring dring dring ! Dring dring dring !

J'adore quand sonne mon joli téléphone.

Allô ! Allô ! C'est rigolo ! »

CHANSON 2

« Un, deux, trois et quatre,
J'appelle Maman, j'appelle Papa.
Un, deux, trois et quatre,
Voyons qui me répondra. »

CHANSON 3

« Allô, allô, bébé surprises,
Écoutons de belles chansons,
Et de jolies mélodies,
Avec ton petit ourson. »

CHANSON 4

« Fais un sourire, dis « Ouistiti »,
Pour prendre une photo ! »

LISTE DES MÉLODIES

1. *Alouette*
2. *Le petit ver de terre*
3. *Good Morning Merry Sunshine*
4. *La famille Tortue*
5. *Sur le plancher*
6. *Rock and roll des gallinacés*
7. *C'est Gugusse avec son violon*
8. *En passant par la Lorraine*
9. *Meunier, tu dors*
10. *Pop! Goes the Weasel*
11. *Savez-vous planter les choux ?*
12. *Brousse, brousse*
13. *Skip to My Lou*
14. *La totomobile*
15. *Promenons-nous dans les bois*

ENTRETIEN

1. Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Allô bébé surprises** est lavable uniquement en surface.
2. Pour nettoyer **Allô bébé surprises**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
3. Éviter toute exposition prolongée du jouet au soleil ou à toute autre source de chaleur.
4. Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
5. Entreposer le jouet dans un endroit sec.
6. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

EN CAS DE PROBLÈME

Si le jouet s'arrête de fonctionner ou fonctionne mal, merci de suivre les étapes suivantes :

1. Éteindre le jouet.
2. Retirer les piles.
3. Attendre quelques minutes, puis installer de nouveau les piles.
4. Allumer le jouet. Il devrait de nouveau fonctionner.
5. Si le jouet ne fonctionne toujours pas, remplacer les piles.

Si le problème persiste, merci de contacter le service consommateurs.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :

Pour la France :

Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Email : toys@vtechcanada.com

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com en cliquant sur « Donnez votre avis » sur la page de présentation du jouet.

Nous lisons tous les avis déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

8. GARANTIES

Pour la France, la Belgique francophone et la Suisse francophone

Tous nos produits sont couverts par la garantie légale de conformité, qui couvre les défauts de conformité apparaissant dans les deux ans à compter de la délivrance du produit, et par la garantie des vices cachés, qui couvre les vices non apparents au moment de la vente rendant le produit impropre à son usage ou diminuant très fortement cet usage.

Ces garanties n'ont pas vocation à s'appliquer dans le cas d'une mauvaise utilisation du produit (produit démonté, pièces arrachées, connecteur forcé, utilisation d'un adaptateur secteur ou de piles non recommandés par VTech, écrans ou pièces endommagés suite à une chute ou un choc...), dans le cas d'une utilisation détournée et/ou dans le cas de l'usure normale du produit.

Si vous avez une difficulté intervenant dans ce délai, vous pouvez nous contacter :

Pour la France :

- Tél. : 0 805 163 030 (service et appel gratuits)
- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Suisse francophone :

- Via notre site Internet www.vtech-jouets.com – Rubrique « Assistance ».

Pour la Belgique francophone :

Tél. : 0 800 72 378 (appel gratuit)

Email : sav@vtechnl.com



*Venez découvrir tous nos produits
sur notre site Internet :*

www.vtech-jouets.com



TM & © 2016 VTech Holdings Limited.
Tous droits réservés.
Imprimé en Chine.
91-003291-012 